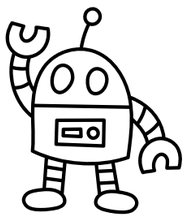
MALER



HVORDAN BRUKE KI FOR Å LÆRE

1. Jeg er 7 år

Beskrivelse:

Bryt ned vanskelige ideer slik at selv et barn kan forstå dem. Perfekt når du er helt blank på et tema.

Mal:

«Forklar [sett inn begrep eller tema] som om du snakket til en femåring. Bruk enkle ord og hverdagslige eksempler.»

2. Fra virkeligheten

Beskrivelse:

Få eksempler fra virkeligheten som gjør abstrakte ideer lettere å forstå.

Mal:

«Forklar [sett inn tema] ved å bruke tre ulike eksempler fra virkeligheten, slik at det blir lett å forstå for en nybegynner.»

3. Motivasjon

Beskrivelse:

Få tips som hjelper deg å holde motivasjonen oppe, selv når det blir vanskelig.

Mal:

«Jeg sliter med å holde motivasjonen oppe i [fag eller ferdighet]. Gi meg fem strategier for å øke motivasjonen og holde jevn progresjon på skolen.»

4. Rollespill

Beskrivelse:

Spill ut scenarier for å øve på det du har lært.

Mal:

«La oss rollespille en situasjon der jeg er [sett inn rolle] og du er [sett inn annen rolle]. Vi skal øve på [sett inn ferdighet eller situasjon]. Start scenariet, så svarer jeg.»

5. Studieplan

Beskrivelse:

Lag en oversikt over læringsreisen din fra start til slutt. Perfekt for store temaer uten å bli overveldet.

Mal:

«Lag en detaljert studieplan for å lære [sett inn tema eller ferdighet] i løpet av [sett inn tidsperiode]. Inkluder delmål, ressurser og milepæler.»

6. Prøv selv

Beskrivelse:

Lag øvingsoppgaver for å teste hva du har lært.

Mal:

«Lag en test med 20 spørsmål om [sett inn tema], inkludert en miks av flervalg, sant/usant og åpne spørsmål. Gi fasit og forklaring til hvert spørsmål til slutt.»

7. Tankekart

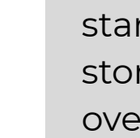
Beskrivelse:

Lag øvingsoppgaver for å teste hva du har lært.

Mal:

«Lag en test med 20 spørsmål om [sett inn tema], inkludert en miks av flervalg, sant/usant og åpne spørsmål. Gi fasit og forklaring til hvert spørsmål til slutt.»

8. Ekspertpanel



Beskrivelse:

Skap en diskusjon mellom eksperter for å se andre ideer. Nyttig for komplekse eller omdiskuterte temaer.

Mal:

«Lag en diskusjon mellom tre eksperter i [sett inn fagområde] der de diskuterer [sett inn spørsmål]. Vis ulike meninger og eventuelle uenigheter.»

9. Hukommelse

Beskrivelse:

Lag smarte huskeregler for å gjøre det lettere å huske fakta, lister eller vanskelige begreper.

Mal:

«Hjelp meg å lage mentale knagger eller huskeregler for å lære [sett inn tema eller begrep].»

10. Forbedring

Beskrivelse:

Få tilbakemelding og forslag til hvordan du kan gjøre teksten din bedre.

Mal:

«Jeg har skrevet: [sett inn tekst eller arbeid]. Gi forslag til forbedring, særlig struktur, grammatikk og argumenter]. Forklar hvorfor teksten blir bedre.»

LÆRERLIV
Fra klasserom til storsamfunn

kenneth@larererliv.no 2025